



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

## 第三版：Vue 37 道

### JS 中 let 和 const 有什么用？

在现代 js 中，let & const 是创建变量的不同方式。在早期的 js 中，咱们使用 var 关键字来创建变量。let & const 关键字是在 ES6 版本中引入的，其目的是在 js 中创建两种不同类型的变量，一种是不可变的，另一种是可变的。

const: 它用于创建一个不可变变量。不可变变量是指其值在程序的整个生命周期中永不改变的变量。

let: let 用于创建一个可变变量，可变变量是像 var 这样的普通变量，可以任意次数地更改。

### JS 中的主要有哪几类错误

JS 有三类的错误：

加载时错误：加载 web 页面时出现的错误(如语法错误)称为加载时错误，它会动态生成错误。

运行时错误：由于滥用 HTML 语言中的命令而导致的错误。

逻辑错误：这些错误是由于对具有不同操作的函数执行了错误的逻辑而导致的

### 如何通过类别名获取 dom 元素

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

搜索关键词

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

在 JS 中使用 `document.getElementsByClassName()` 方法来获取具有类名的元素。

## JS 的作用域链是什么及其作用

一般情况下，变量取值到创建这个变量的函数的作用域中取值。但是如果在当前作用域中没有查到值，就会向上级作用域去查，直到查到全局作用域，这么一个查找过程形成的链条就叫做作用域链。

JS 中的作用域链主要用于解析变量的值。如果没有这个，在不同的作用域内定义了许多变量，JS 很难为变量选择某个值。

## 解释 JS 中的 MUL 函数

MUL 表示数的简单乘法。在这种技术中，将一个值作为参数传递给一个函数，而该函数将返回另一个函数，将第二个值传递给该函数，然后重复继续。例如 `x * y * z` 可以表示为

```
function mul (x) {  
    return function (y) {  
        return function (z) {  
            return x * y * z;  
        }  
    }  
}
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

## 用纯 JS 编写一个程序来反转字符串

使用内置函数：内置函数 reverse()直接反转字符串。

```
str="jQuery";
str = str.split("")
str = str.reverse()
str = str.join("")
alert(str);
```

首先将字符串拆分为数组，然后反转数组，最后将字符连接起来形成字符串。 使用循环：首先，计算字符串中的字符数，然后对原始字符串应用递减循环，该循环从最后一个字符开始，打印每个字符，直到 count 变为零。

## JS 中如何将页面重定向到另一个页面？

使用 location.href: window.location.href

```
= "https://www.onlineinterviewquestions.com/" 使用 location.replace;
window.location.replace(" https://www.onlineinterviewquestions.com/");
```

## 列出 JS 中的一些设计模式：

设计模式是软件设计中常见问题的通用可重用解决方案，以下是一些设计模式是：

创建模式：该模式抽象了对象实例化过程。

结构型模式：这些模式处理不同的类和对象以提供新功能。



微信搜一搜

搜索框

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

行为模式：也称发布-订阅模式，定义了一个被观察者和多个观察者的、一对多的对象关系。

并行设计模式：这些模式处理多线程编程范例。 架构设计模式：这些模式用于处理架构设计

## JS 中的 Array.splice() 和 Array.slice() 方法有什么区别

话不多说，来看第一个例子：

```
var arr=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9];//设置一个数组
console.log(arr.slice(2,7));//2,3,4,5,6
console.log(arr.splice(2,7));//2,3,4,5,6,7,8
//由此我们简单推测数量两个函数参数的意义,
slice(start,end)第一个参数表示开始位置,第二个表示截取到的位置(不包含该位置)
splice(start,length)第一个参数开始位置,第二个参数截取长度
```

接着看第二个：

```
var x=y=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
console.log(x.slice(2,5));//2,3,4
console.log(x);[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]原数组并未改变
//接下来用同样方式测试 splice
console.log(y.splice(2,5));//2,3,4,5,6
console.log(y);//[0,1,7,8,9]显示原数组中的数值被剔除掉了
```

slice 和 splice 虽然都是对于数组对象进行截取,但是二者还是存在明显区别,函数参数上 slice 和 splice 第一个参数都是截取开始位置,slice 第二个参数是截取的结



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

束位置(不包含),而 splice 第二个参数(表示这个从开始位置截取的长度),slice 不会对原数组产生变化,而 splice 会直接剔除原数组中的截取数据!

## 如何在 JS 中动态添加/删除对象的属性?

咱们可以使用 `object.property_name = value` 向对象添加属性, `delete object.property_name` 用于删除属性。例如:

```
let user = new Object();
// adding a property
user.name='Anil';
user.age  =25;
console.log(user);
delete user.age;
console.log(user);
```

## 解释一下什么是 promise ?

promise 是 js 中的一个对象, 用于生成可能在将来产生结果的值。值可以是已解析的值, 也可以是说明为什么未解析该值的原因。

promise 可以有三种状态:

- 1、 pending: 初始状态, 既不是成功也不是失败
- 2、 fulfilled: 意味着操作完全成功
- 3、 rejected: 意味着操作失败

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

搜索关键词

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

一个等待状态的 promise 对象能够成功后返回一个值，也能失败后带回一个错误。当这两种情况发生的时候，处理函数会排队执行通过 then 方法会被调用。

## 数组去重复的方法有哪些

1. 使用 set

```
function uniquearray(array) {  
    let unique_array = Array.from(set(array))  
    return unique_array;  
}
```

2. 使用 filter

```
function unique_array (arr) {  
    let unique_array = arr.filter(function(elem, index, self) {  
        return index == self.indexOf(elem);  
    })  
    return unique_array;  
}
```

```
console.log(unique_array(array_with_duplicates));
```

3. 使用 for 循环

```
Array dups_names = ['Ron', 'Pal', 'Fred', 'Rongo', 'Ron'];  
function dups_array(dups_names) {  
    let unique = {};  
    names.forEach(function(i) {  
        if (!unique[i]) {
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
unique[i] = true;    }  
});  
return Object.keys(unique);} // Ron, Pal, Fred, Rongo  
Dups_array(names);
```

## undefined, null 和 undeclared 有什么区别?

null 表示“没有对象”，即该处不应该有值，转为数值时为 0。典型用法是：

- 1、作为函数的参数，表示该函数的参数不是对象。
- 2、作为对象原型链的终点。

undefined 表示“缺少值”，就是此处应该有一个值，但是还没有定义，转为数值时为 NaN。典型用法是：

- 1、变量被声明了，但没有赋值时，就等于 undefined。
- 2、调用函数时，应该提供的参数没有提供，该参数等于 undefined。
- 3、对象没有赋值的属性，该属性的值为 undefined。
- 4、函数没有返回值时，默认返回 undefined。3.undeclared: js 语法错误，没有申明直接使用，js 无法找到对应的上下文。

## 列出 JS 基本和非基本数据类型之间的一些区别?



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

- 1、 目前 JS 中有 6 种基本数据类型: Undefined、Null、Boolean、Number、Symbol 和 String。还有 1 种复杂的数据类型 Object，Object 本质上是由一组无序的名值对组成的。Object、Array 和 Function 则属于引用类型。
- 2、 基本数据类型是不可变的，而非基本数据类型是可变的。
- 3、 基本数据类型是不可变的，因为它们一旦创建就无法更改，但非基本数据类型刚可更改，意味着一旦创建了对象，就可以更改它。
- 4、 将基本数据类型与其值进行比较，这意味着如果两个值具有相同的数据类型并具有相同的值，那么它们是严格相等的。
- 5、 非基本数据类型不与值进行比较。例如，如果两个对象具有相同的属性和值，则它们严格不相等。

## 如何在现有函数中添加新属性

只需给现有函数赋值，就可以很容易地在现有函数中添加新属性。例如，现有一个对象 person，通过下面的代码来为 person 添加新的属性：

```
person.country = "India";
```

## JS 中的深拷贝与浅拷贝的区别？

- 1、 深拷贝递归地复制新对象中的所有值或属性，而拷贝只复制引用。
- 2、 在深拷贝中，新对象中的更改不会影响原始对象，而在浅拷贝中，新对象中的更改，原始对象中也会跟着改。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

- 3、在深拷贝中，原始对象不与新对象共享相同的属性，而在浅拷贝中，它们具有相同的属性。

## 如何在 JavaScript 中每 x 秒调用一个函数

在 JS 中，咱们使用函数 `setInterval()` 在每 x 秒内调用函数。如：

```
setInterval(function () { alert("Hello"); }, 3000);
```

## 解释一下 JS 的展开操作符？

展开运算符在需要多个参数/变量/元素的位置展开表达式，它用三个点 (...)。如：

```
var mid = [3, 4];
```

```
var newarray = [1, 2, ...mid, 5, 6];
```

```
console.log(newarray);
```

```
// [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

## JS 中的宿主对象与原生对象有何不同？

宿主对象：这些是运行环境提供的对象。这意味着它们在不同的环境下是不同的。

例如，浏览器包含像 `windows` 这样的对象，但是 `Node.js` 环境提供像 `Node List` 这样的对象。



微信搜一搜

搜索关键词

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

原生对象：这些是 JS 中的内置对象。它们也被称为全局对象，因为如果使用 JS，内置对象不受运行环境影响。

## 解释 JS 中的高阶函数？

高阶函数是 JS 函数式编程的最佳特性。它是以函数为参数并返回函数作为结果的函数。一些内置的高阶函数是 map、filter、reduce 等等。

## JS 中 == 和 === 区别是什么？

对于 string, number 等基础类型，和=有区别

不同类型间比较，==之比较“转化成同一类型后的值”看“值”是否相等，===如果类型不同，其结果就是不等。

同类型比较，直接进行“值”比较，两者结果一样。

对于 Array, Object 等高级类型，和=没有区别 进行“指针地址”比较。

基础类型与高级类型，和=有区别

对于==，将高级转化为基础类型，进行“值”比较。

因为类型不同，==结果为 false。

## JS 中的匿名函数是什么？

匿名函数：就是没有函数名的函数，如：

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
(function(x, y){  
    alert(x + y);  
})(2, 3);
```

这里创建了一个匿名函数(在第一个括号内)，第二个括号用于调用该匿名函数，并传入参数。

## 是否可以在 JS 中执行 301 重定向？

JS 完全运行在客户端上。301 是服务器作为响应发送的响应代码。因此，在 JS 中不可能执行 301 重定向。

## 解释 JS 中的事件冒泡和事件捕获

**事件捕获和冒泡：**在 HTML DOM API 中，有两种事件传播方法，它们决定了接收事件的顺序。两种方法是事件冒泡和事件捕获。第一个方法事件冒泡将事件指向其预期的目标，第二个方法称为事件捕获，其中事件向下到达元素。

### 事件捕获

捕获过程很少被使用，但是当它被使用时，它被证明是非常有用的。这个过程也称为滴流模式。在这个过程中，事件首先由最外层的元素捕获，然后传播到最内部的元素。例如：

```
<div>  
  <ul>  
    <li></li>  
  </ul>
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
</div>
```

从上面的示例中，假设单击事件发生在 li 元素中，在这种情况下，捕获事件将首先处理 div，然后处理 ul，最后命中目标元素 li。

### 事件冒泡

冒泡的工作原理与冒泡类似，事件由最内部的元素处理，然后传播到外部元素。

```
<div>
  <ul>
    <li></li>
  </ul>
</div>
```

从上面的例子中，假设 click 事件确实发生在冒泡模型中的 li 元素中，该事件将首先由 li 处理，然后由 ul 处理，最后由 div 元素处理。

## 如何将文件的所有导出作为一个对象？

import \* as objectname from './file.js' 用于将所有导出的成员导入为对象。

可以使用对象的点（.）运算符来访问导出的变量或方法，如：

```
objectname.member1;
objectname.member2;
objectname.memberfunc();
```

## 解释一下什么是箭头函数？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

箭头函数是在 es6 或更高版本中编写函数表达式的简明方法。箭头函数不能用作构造函数，也不支持 this, arguments, super 或 new.target 关键字，它最适合非方法函数。通常，箭头函数看起来像 const function\_name = () => {}。

```
const greet=()=>{console.log('hello')};  
greet();
```

## 解释 JS 中的函数提升

JS 允许将声明移动到顶部的默认行为称为提升。JS 中创建函数的两种方法是函数声明和函数表达式。

### 函数声明

具有特定参数的函数称为函数声明，在 JS 中创建变量称为声明。如：

```
hoisted(); // logs "foo"  
  
function hoisted() {  
    console.log('foo');  
}
```

### 函数表达式

当使用表达式创建函数时，称为函数表达式。如：

```
notHoisted(); // TypeError: notHoisted is not a function  
  
var notHoisted = function() {  
    console.log('bar');
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

};

## module.exports 和 exports 之间有什么区别？

module 和 exports 是 Node.js 给每个 js 文件内置的两个对象。可以通过 `console.log(module)` 和 `console.log(exports)` 打印出来。如果你在 `main.js` 中写入下面两行，然后运行 `$ node main.js`：

```
console.log(exports); //输出: {}  
console.log(module); //输出: Module {..., exports: {}, ...} (注: ...代表省略了  
其他一些属性)
```

从打印咱们可以看出，`module.exports` 和 `exports` 一开始都是一个空对象 {}，实际上，这两个对象指向同一块内存。这也就是说 `module.exports` 和 `exports` 是等价的（有个前提：不去改变它们指向的内存地址）。

例如：`exports.age = 18` 和 `module.export.age = 18`，这两种写法是一致的（都相当于给最初的空对象 {} 添加了一个属性，通过 `require` 得到的就是 `{age: 18}`）。

## import 和 exports 是什么？

`import` 和 `exports` 帮助咱们编写模块化的 JS 代码。使用 `import` 和 `exports`，咱们可以将代码分割成多个文件。`import` 只允许获取文件的某些特定变量或方法。可以导入模块导出的方法或变量。

```
//index.js
```

```
import name,age from './person';
```



微信搜一搜



磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
console.log(name);
console.log(age);

//person.js

let name ='Sharad', occupation='developer', age =26;

export { name, age};
```

## 列出一些单元测试框架

下面是一些最流行的 JS 单元测试框架：

1. Unit.js

2. Jasmine

3. Karma

4. Chai

5. AVA

6. Mocha

7. JSDUnit

8. QUnit

9. Jest

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜 磊哥聊编程



扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

## JS 中有哪些不同类型的弹出框可用

在 JS 中有三种类型的弹出框可用，分别是：

- 1、Alert
- 2、Confirm
- 3、Prompt

## 如何将 JS 日期转换为 ISO 标准

`toISOString()` 方法用于将 js 日期转换为 ISO 标准。 它使用 ISO 标准将 js Date 对象转换为字符串。如：

```
var date = new Date();
var n = date.toISOString();
console.log(n);
// YYYY-MM-DDTHH:mm:ss.sssZ
```

## 如何在 JS 中克隆对象

`Object.assign()` 方法用于在 JS 中克隆对象。如：

```
var x = {myProp: "value"};
var y = Object.assign({}, x);
```



微信搜一搜

搜索框

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

## 如何在 JS 中编码和解码

URL encodeURI() 函数用于在 JS 中对 URL 进行编码。它将 url 字符串作为参数并返回编码的字符串。

注意： encodeURI() 不会编码类似这样字符： / ? : @ & = + \$ #，如果需要编码这些字符，请使用 encodeURIComponent()。用法：

```
var uri = "my profile.php?name=sammer&occupation=pāntiNG";
var encoded_uri = encodeURI(uri);
```

decodeURI() 函数用于解码 js 中的 URL。它将编码的 url 字符串作为参数并返回已解码的字符串，用法：

```
var uri = "my profile.php?name=sammer&occupation=pāntiNG";
var encoded_uri = encodeURI(uri);
decodeURI(encoded_uri);
```

## BOM 和 DOM 的关系

BOM 全称 Browser Object Model，即浏览器对象模型，主要处理浏览器窗口和框架。

DOM 全称 Document Object Model，即文档对象模型，是 HTML 和 XML 的应用程序接口（API），遵循 W3C 的标准，所有浏览器公共遵守的标准。

JS 是通过访问 BOM (Browser Object Model) 对象来访问、控制、修改客户端(浏览器)，由于 BOM 的 window 包含了 document，window 对象的属性和方法是直接可以使用而且被感知的，因此可以直接使用 window 对象的 document 属性，

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

搜索关键词

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

通过 `document` 属性就可以访问、检索、修改 XHTML 文档内容与结构。因为 `document` 对象又是 DOM 的根节点。

可以说，BOM 包含了 DOM(对象)，浏览器提供出来给予访问的是 BOM 对象，从 BOM 对象再访问到 DOM 对象，从而 js 可以操作浏览器以及浏览器读取到的文档。

## JS 中的 `substr()` 和 `substring()` 函数有什么区别？

`substr()` 函数的形式为 `substr(startIndex,length)`。 它从 `startIndex` 返回子字符串并返回 `length` 个字符数。

```
var s = "hello";
(s.substr(1,4) == "ello") // true
```

`substring()` 函数的形式为 `substring(startIndex,endIndex)`。 它返回从 `startIndex` 到 `endIndex - 1` 的子字符串。

```
var s = "hello";
(s.substring(1,4) == "ell") // true
```

## 解释一下 “use strict” ？

“use strict” 是 Es5 中引入的 js 指令。 使用 “use strict” 指令的目的是强制执行严格模式下的代码。 在严格模式下，咱们不能在不声明变量的情况下使用变量。

早期版本的 js 忽略了 “use strict”。

## 解释 JS 事件委托模型？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

在 JS 中，有一些很酷的东西。其中之一是委托模型。当捕获和冒泡时，允许函数在一个特定的时间实现一个处理程序到多个元素，这称为事件委托。事件委托允许将事件侦听器添加到父节点而不是指定的节点。这个特定的侦听器分析冒泡事件，以找到子元素上的匹配项。

关注公众号，磊哥聊编程：得最新版，面试题

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题