



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

第三版：JavaScript 60 道

readystatechange 0~4

- 0: 未初始化状态：此时，已经创建了一个 XMLHttpRequest 对象
- 1: 准备发送状态：此时，已经调用了 XMLHttpRequest 对象的 open 方法，并且 XMLHttpRequest 对象已经准备好将一个请求发送到服务器端
- 2: 已经发送状态：此时，已经通过 send 方法把一个请求发送到服务器端，但是还没有收到一个响应
- 3: 正在接收状态：此时，已经接收到 HTTP 响应头部信息，但是消息体部分还没有完全接收到
- 4: 完成响应状态：此时，已经完成了 HTTP 响应的接收

说出几个 http 协议状态码？

200, 201, 302, 304, 400, 404, 500

- 1、 200：请求成功
- 2、 201：请求成功并且服务器创建了新的资源
- 3、 302：服务器目前从不同位置的网页响应请求，但请求者应继续使用原有位置来响应以后的请求。
- 4、 304：自从上次请求后，请求的网页未修改过。服务器返回此响应时，不会返回网页内容。
- 5、 400：服务器不理解请求的语法。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

6、 404：请求的资源（网页等）不存在

7、 500：内部服务器错误

上一个项目是什么？主要负责哪些？购物车流程？支付功能？

主要负责哪些就讲主要做哪些功能模块：

1) 商品模块：

1、 商品列表：商品排序 商品筛选 商品过滤 商品查询 商品推荐

2、 商品详情：类型推荐 商品简介 商品详情 商品评价 售后维护

2)购物车模块：商品编号、数量、价格、总额、运费、运输选项、运费总计、从购物车删除选项、更新数量、结账、继续购物、商品描述、库存信息

48.sessionStorage 和 localstroage 与 cookie 之间有什么关联, cookie 最大存放多少字节

三者共同点：

都是保存在浏览器端，且同源的。

区别：

1、 cookie 在浏览器和服务器间来回传递。而 sessionStorage 和 localStorage 不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

2、 存储大小限制也不同，cookie 数据不能超过 4k，sessionStorage 和 localStorage 但比 cookie 大得多，可以达到 5M

3、 数据有效期不同，sessionStorage：仅在当前浏览器窗口关闭前有效，自然也就不可能持久保持；localStorage：始终有效，窗口或浏览器关闭也一直保存，因此用作持久数据；cookie 只在设置的 cookie 过期时间之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭

4、 作用域不同，sessionStorage 不在不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面(即数据不共享)；localStorage 在所有同源窗口中都是共享的；cookie 也是在所有同源窗口中都是共享的(即数据共享)。

ajax 中 get 和 post 有什么区别?

get 和 post 都是数据提交的方式。

get 的数据是通过网址问号后边拼接的字符串进行传递的。post 是通过一个 HTTP 包体进行传递数据的。

get 的传输量是有限制的，post 是没有限制的。

get 的安全性可能没有 post 高，所以我们一般用 get 来获取数据，post 一般用来修改数据。

Gc 机制是什么？为什么闭包不会被回收变量和函数？

1、 Gc 垃圾回收机制；

2、 外部变量没释放，所以指向的大函数内的小函数也释放不了

简述下你理解的面向对象？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

万物皆对象，把一个对象抽象成类，具体上就是把一个对象的静态特征和动态特征抽象成属性和方法，也就是把一类事物的算法和数据结构封装在一个类之中，程序就是多个对象和互相之间的通信组成的。

面向对象具有封装性，继承性，多态性。

封装：隐蔽了对象内部不需要暴露的细节，使得内部细节的变动跟外界脱离，只依靠接口进行通信。封装性降低了编程的复杂性。通过继承，使得新建一个类变得容易，一个类从派生类那里获得其非私有的方法和公用属性的繁琐工作交给了编译器。而继承和实现接口和运行时的类型绑定机制所产生的多态，使得不同的类所产生的对象能够对相同的消息作出不同的反应，极大地提高了代码的通用性。

总之，面向对象的特性提高了大型程序的重用性和可维护性。

this 是什么 在不同场景中分别代表什么###

(1) `function a(){ this ?} //This:指向 windows`

(2) `function b(){ return function(){ this ?}b()}; //This:指向 windows`

(3) `function c(){ return {s:function(){this}}c().s}; //This:指向 object`

由于其运行期绑定的特性，JavaScript 中的 this 含义要丰富得多，它可以是全局对象、当前对象或者任意对象，这完全取决于函数的调用方式。

你对数据校验是怎么样处理的? jquery.validate?

通俗的说，就是为保证数据的完整性，用一种指定的算法对原始数据计算出的一个校验值。接收方用同样的算法计算一次校验值，如果和随数据提供的校验值一

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

样，就说明数据是完整的。

用正则表达式来处理;

jquery.validate: 为表单验证插件

如何对登录的账号密码进行加密?

Md5

在jq中 mouseover mouseenter mouseout mouseleave 和 hover 有什么关联?

mouseenter 与 mouseover:

不论鼠标指针穿过被选中元素或其子元素，都会触发 mouseover 事件。

只有在鼠标指针穿过被选元素时，才会触发 mouseentr 事件。

mouseout 与 mouseleave:

不论鼠标离开被选元素还是任何子元素，都会触发 mouseout 事件。

只有在鼠标指针离开被选元素时，才会触发 mouseleave 事件。

hover:

hover 是一个符合方法，相当于 mouseenter+mouseleave。

jsonp 原理? 缺点?

工作原理: 使用 script 标签实现跨域访问，可在 url 中指定回调函数，获取 JSON 数据并在指定的回调函数中执行 jquery 实现 jsop。

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

缺点：只支持 GET 方式的 jsonp 实现，是一种脚本注入行为存在一定的安全隐患。如果返回的数据格式有问题或者返回失败了，并不会报错。

除了 jsonp 还有什么跨域方式###

javascript 跨域有两种情况：

- 1、基于同一父域的子域之间，如：<http://a.c.com> 和 <http://b.c.com>
- 2、基于不同的父域之间，如：<http://www.a.com> 和 <http://www.b.com>
- 3、端口的不同，如：<http://www.a.com:8080> 和 <http://www.a.com:8088>
- 4、协议不同，如：<http://www.a.com> 和 <https://www.a.com>

对于情况 3 和 4，需要通过后台 proxy 来解决，具体方式如下：

- a、在发起方的域下创建 proxy 程序
- b、发起方的 js 调用本域下的 proxy 程序
- c、proxy 将请求发送给接收方并获取相应数据
- d、proxy 将获得的数据返回给发起方的 js

代码和 ajax 调用一致，其实这种方式就是通过 ajax 进行调用的而情况 1 和 2 除了通过后台 proxy 这种方式外，还可以有多种办法来解决：

1、document.domain+iframe（只能解决情况 1）：

- a、在发起方页面和接收方页面设置 document.domain，并将值设为父域的主域名(window.location.hostname)
- b、在发起方页面创建一个隐藏的 iframe，iframe 的源是接收方页面
- c、根据浏览器的不同，通过 iframe.contentDocument ||

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

`iframe.contentWindow.document` 来获得接收方页面的内容

d、通过获得的接收方页面的内容来与接收方进行交互

这种方法有个缺点，就是当一个域被攻击时，另一个域会有安全漏洞出现。

如何使用 `storage` 对 `js` 文件进行缓存

由于 `sessionStorage` - 针对一个 `session` 的数据存储，所以我们一般利用

`localStorage` 储存 `js` 文件，只有在第一次访问该页面的时候加载 `js` 文件，以后在访问的时候加载本地 `localStorage` 执行

如何确保 `ajax` 或连接不走缓存路径

在 `Ajax` 中使用 `Get` 请求数据不会有页面缓存的问题，而使用 `POST` 请求可是有时候页面会缓存我们提交的信息，导致我们发送的异步请求不能正确的返回我们想要的数

```
$.post(url,data ,ranNum:Math.random() ,function(data){})
```

`ranNum`：这个是防止缓存的核心，每次发起请求都会用 `Math.random()` 方法生成一个随机的数字，这样子就会刷新 `url` 缓存

`split()` `join()`?

前者是切割成数组的形式，

后者是将数组转换成字符串

`slice()` `splice()`?

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

slice() 方法可从已有的数组中返回选定的元素。

splice() 方法向/从数组中添加/删除项目，然后返回被删除的项目。

typeof? typeof []返回数据类型是?

```
//判断基本数据类型; var a=[];typeof a 输出 object;
```

```
//本来判断一个对象类型用 typeof 是最好的, 不过对于 Array 类型是不适用的,
```

```
//可以使用 instanceof 操作符:
```

```
var arrayStr=new Array("1","2","3","4","5");
```

```
alert(arrayStr instanceof Array);
```

```
//当然以上在一个简单的页面布局里面是没有问题的, 如果是复杂页面情况,
```

```
//入获取的是 frame 内部的 Array 对象, 可以用这个函数判断:
```

```
function isArray(obj) {
```

```
    return Object.prototype.toString.call(obj) === '[object Array]';
```

```
}
```

disabled readonly?

readonly 只针对 input(text / password)和 textarea 有效, 而 disabled 对于所有的表单元素都有效, 当表单元素在使用了 disabled 后, 当我们提交表单以 POST 或 GET 的方式提交的话, 这个元素的值不会被传递出去, 而 readonly 会将该值传递出去。

同步异步?

1、 进程同步: 就是在发出一个功能调用时, 在没有得到结果之前, 该调用就不返回。也就是必须一件一件事做, 等前一件做完了才能做下一件事

关注公众号: [磊哥聊编程](#), 回复: [面试题](#), 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

2、异步的概念和同步相对。当一个异步过程调用发出后，调用者不能立刻得到结果。实际处理这个调用的部件在完成后，通过状态、通知和回调来通知调用者。

promise###

Promise 的构造函数接收一个参数，是函数，并且传入两个参数：resolve, reject, 分别表示异步操作执行成功后的回调函数和异步操作执行失败后的回调函数。

函数 fn1 函数 fn2 函数 fn3, 如果想在三个函数都执行完成后

执行某一个事件应该如何实现?

```
//1、设置事件监听。  
//2、回调函数：  
function fn1(){  
    console.log("执行 fn1");  
    fn2();  
}  
function fn2(){  
    console.log("执行 fn2");  
    fn3();  
}  
function fn3(){  
    console.log("执行 fn3");  
    mou();  
}  
function mou(){  
    console.log("执行某个函数");
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
}  
fn10;
```

JavaScript 提供了哪几种“异步模式”？

- 1、 回调函数 (callbacks)
- 2、 事件监听
- 3、 Promise 对象

什么是移动端的 300ms 延迟？什么是点击穿透？解决方案？

移动端 300ms 延迟：假定这么一个场景。用户在浏览器里边点击了一个链接。由于用户可以进行双击缩放或者双击滚动的操作，当用户一次点击屏幕之后，浏览器并不能立刻判断用户是确实要打开这个链接，还是想要进行双击操作。因此，浏览器就等待 300 毫秒，以判断用户是否再次点击了屏幕。也就是说，当我们点击页面的时候移动端浏览器并不是立即作出反应，而是会等上一小会儿才会出现点击的效果。

点击穿透：假如页面上有两个元素 A 和 B。B 元素在 A 元素之上。我们在 B 元素的 touchstart 事件上注册了一个回调函数，该回调函数的作用是隐藏 B 元素。我们发现，当我们点击 B 元素，B 元素被隐藏了，随后，A 元素触发了 click 事件。这是因为在移动端浏览器，事件执行的顺序是 touchstart touchend click。而 click 事件有 300ms 的延迟，当 touchstart 事件把 B 元素隐藏之后，隔了 300ms，浏览器触发了 click 事件，但是此时 B 元素不见了，所以该事件被派发到了 A 元素身上。如果 A 元素是一个链接，那此时页面就会意外地跳转。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



300ms 延迟解决方案：

(1) 禁用缩放，在 html 文档头部加 meta 标签如下：

(4) FastClick 为解决移动端浏览器 300 毫秒延迟开发的一个轻量级的库
点击穿透解决方案：

- (1) 只用 touch
- (2) 只用 click
- (3) tap 后延迟 350ms 再隐藏 mask
- (4) pointer-events

变量作用域？

```
//变量作用域：一个变量的作用域是程序源代码中定义这个变量的区域。全局变量拥有全局作用域，  
//在 js 代码中任何地方都是有定义的。在函数内声明的变量只在函数体内有定义，它们是局部变量，  
//作用域是局部性的。函数参数也是局部变量，它们只在函数体内有定义。  
var a = "";  
window.b="" ;  
function(e) {  
    var c= "";  
    d="";  
    e="";  
}  
function go() {  
    console.info(this);//window
```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```

return function() {
  console.info(this); // window
  return {
    b:function(){
      console.info(this); //b 的父对象
    }
  }
}
}
go(0).b();

```

call & apply 两者之间的区别###

call 和 apply 都是改变 this 指向的方法，区别在于 call 可以写多个参数，而 apply 只能写两个参数，第二个参数是一个数组，用于存放要传的参数。

call 和 apply 有什么好处？

用 call 和 apply:实现更好的继承和扩展，更安全。

谁是 c 的构造函数？

```

function ab() {
  this.say = ""; }
ab.constructor = {} ab.name = "";
var c = new ab();
//构造函数默认指向函数本身,ab 是一个类,它的构造函数是它本身,

```

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

```
//然后 ab.constructor={};ab 的构造函数就指向{}了, c 是 ab 的实例化对象, c 的构造函数就是{}
```

```
//通过使用 new 的时候,创建对象发生了那些改变? 当使用 new 操作时,会马上开辟一个块内存,
```

```
//创建一个空对象,并将 this 指向这个对象。接着,执行构造函数 ab(),对这个空对象进行构造
```

```
// (构造函数里有什么属性和方法都——给这个空白对象装配上去,这就是为何它叫构造函数了)。
```

sass 和 less 有什么区别?

- 1、编译环境不一样 Sass 的安装需要 Ruby 环境,是在服务端处理的,而 Less 是需要引入 less.js 来处理 Less 代码输出 css 到浏览器,也可以在开发环节使用 Less,然后编译成 css 文件,直接放到项目中。
- 2、变量符不一样,less 是@,而 scss 是\$,而且它们的作用域也不一样,less 是块级作用域
- 3、输出设置,Less 没有输出设置,sass 提供 4 种输出选项,nested,compact,compressed 和 expanded nested: 嵌套缩进的 css 代码(默认) expanded: 展开的多行 css 代码 compact: 简洁格式的 css 代码 compressed: 压缩后的 css 代码
- 4、sass 支持条件语句,可以使用 if{}else{},for{}循环等等,而 less 不行
- 5、引用外部 css 文件,sass 引用外部文件必须以_开头,文件名如果以下划线_形状,sass 会认为该文件是一个引用文件,不会将其编译为 css 文件。less 引用外部文件和 css 中的@import 没什么差异。

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

6、 sass 和 less 的工具库不同。sass 有工具库 Compass, 简单说, sass 和 Compass 的关系有点像 Javascript 和 jQuery 的关系, Compass 是 sass 的工具库。在它的基础上, 封装了一系列有用的模块和模板, 补充强化了 sass 的功能。less 有 UI 组件库 Bootstrap, Bootstrap 是 web 前端开发中一个比较有名的前端 UI 组件库, Bootstrap 的样式文件部分源码就是采用 less 语法编写。

总结: 不管是 sass, 还是 less, 都可以视为一种基于 CSS 之上的高级语言, 其目的是使得 CSS 开发更灵活和更强大, sass 的功能比 less 强大, 基本可以说是一种真正的编程语言了, less 则相对清晰明了, 易于上手, 对编译环境要求比较宽松。考虑到编译 sass 要安装 Ruby, 而 Ruby 官网在国内访问不了, 个人在实际开发中更倾向于选择 less。

bootstrap 好处?

自适应和响应式布局, 12 栅格系统, 统一的界面风格和 css 样式有利于团队开发。编写灵活、稳定、高质量的 HTML 和 CSS 代码的规范。

开发时如何对项目进行管理?gulp?

本人开发时, 利用 gulp 等前端工作流管理工具管理项目。gulp 是新一代的前端项目构建工具, 你可以使用 gulp 及其插件对你的项目代码 (less, sass) 进行编译, 还可以压缩你的 js 和 css 代码, 甚至压缩你的图片, 能够合并文件, 压缩文件, 语法检查, 监听文件变化, 测试, 转换二进制, 转换图片等一系列功能。gulp 仅有少量的 API, 所以非常容易学习。实现良好的项目管理。

压缩合并目的? http 请求的优化方式?

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

1) Web 性能优化最佳实践中最重要的一条是减少 HTTP 请求。而减少 HTTP 请求的最主要的方式就是，合并并压缩 JavaScript 和 CSS 文件。

CSS Sprites (CSS 精灵)：把全站的图标都放在一个图像文件中，然后用 CSS 的 background-image 和 background-position 属性定位来显示其中的一小部分。

合并脚本和样式表；图片地图：利用 image map 标签定义一个客户端图像映射，(图像映射指带有可点击区域的一幅图像) 具体看：

<http://club.topsage.com/thread-2527479-1-1.html>

图片 js/css 等静态资源放在静态服务器或 CDN 服时，尽量采用不同的域名，这样能防止 cookie 不会互相污染，减少每次请求的往返数据。

css 替代图片，缓存一些数据

少用 location.reload()：使用 location.reload() 会刷新页面，刷新页面时页面所有资源 (css, js, img 等) 会重新请求服务器。建议使用 location.href="当前页 url" 代替 location.reload()，使用 location.href 浏览器会读取本地缓存资源。

ajax 请求方式有几种 (8 种) ?

- 1) .getJSON(url,[data],[callback])
- 3) .ajax(option)
- 5) \$.getScript(url, [callback])
- 6) jquery 对象.load(url, [data], [callback])
- 7) serialize() 与 serializeArray()

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

如何 copy 一个 dom 元素?

原生 Js 方法: `var div = document.getElementsByTagName('div')[0];`

`var clone = div.cloneNode();`

Jquery 方法: `$('#div').clone();`

在默认情况下, `.clone()`方法不会复制匹配的元素或其后代元素中绑定的事件。不过, 可以为这个方法传递一个布尔值参数, 将这个参数设置为 `true`, 就可以连同事件一起复制, 即 `.clone(true)`。

数组的排序方法 (sort) ? 排序? 汉字排序?

数组的排序方法: `reverse()`和 `sort()`。`reverse()`方法会对反转数组项的顺序。

Eg:`var values = [0, 1, 5, 10, 15]; values.sort();//0,1,10,15,5`

`var values = [1, 2, 3, 4, 5]; values.reverse();//5,4,3,2,1`

js 中的排序 (详情参考: <http://www.tuicool.com/articles/ljinMbu>)

利用 `sort` 排序, 冒泡排序, 快速排序, 插入排序, 希尔排序, 选择排序
归并排序

`localeCompare()` 方法用于字符串编码的排序

`localeCompare` 方法: 返回一个值, 指出在当前的区域设置中两个字符串是否相同。

简述一下你理解的面向对象?

面向对象是基于万物皆对象这个哲学观点、把一个对象抽象成类,具体上就是把一个对象的静态特征和动态特征抽象成属性和方法,也就是把一类事物的算法和数据结构封装在一个类之中,程序就是多个对象和互相之间的通信组成的、

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

面向对象具有封装性,继承性,多态性。

封装:隐蔽了对象内部不需要暴露的细节,使得内部细节的变动跟外界脱离,只依靠接口进行通信.封装性降低了编程的复杂性、通过继承,使得新建一个类变得容易,一个类从派生类那里获得其非私有的方法和公用属性的繁琐工作交给了编译器、而继承和实现接口和运行时的类型绑定机制所产生的多态,使得不同的类所产生的对象能够对相同的消息作出不同的反应,极大地提高了代码的通用性、

总之,面向对象的特性提高了大型程序的重用性和可维护性。

如何创建一个对象?

- 1、工厂模式
- 2、构造函数模式
- 3、原型模式
- 4、混合构造函数和原型模式
- 5、动态原型模式
- 6、寄生构造函数模式
- 7、稳妥构造函数模式

程序的设计模式?工厂模式?发布订阅?

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

1、设计模式并不是某种语言的某块代码，设计模式是一种思想，提供给在编码时候遇到的各种问题是采取的解决方案，更倾向于一种逻辑思维，而不是万能代码块。

设计模式主要分三个类型:创建型、结构型和行为型。

创建型模式：单例模式，抽象工厂模式，建造者模式，工厂模式与原型模式。

结构型模式：适配器模式，桥接模式，装饰者模式，组合模式，外观模式，享元模式以及代理模式。

行为型模式：模板方法模式，命令模式，迭代器模式，观察者模式，中介者模式，备忘录模式，解释器模式，状态模式，策略模式，职责链模式和访问者模式。

2、与创建型模式类似，工厂模式创建对象（视为工厂里的产品）是无需指定创建对象的具体类。

工厂模式定义一个用于创建对象的接口，这个接口由子类决定实例化哪一个类。该模式使一个类的实例化延迟到了子类。而子类可以重写接口方法以便创建的时候指定自己的对象类型。

3、观察者模式又叫做发布订阅模式，它定义了一种一对多的关系，让多个观察者对象同时监听某一个主题对象，这个主题对象的状态发生改变时就会通知所有观察着对象。它是由两类对象组成，主题和观察者，主题负责发布事件，同时观察者通过订阅这些事件来观察该主体，发布者和订阅者是完全解耦的，彼此不知道对方的存在，两者仅仅共享一个自定义事件的名称。

(设计模式实在是太高深了，小伙伴们结合网上实例自行学习，我实在是无能为力啊)

commonjs?requirejs?AMD|CMD|UMD?

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

1、 CommonJS 就是为 JS 的表现来制定规范， NodeJS 是这种规范的实现， webpack 也是以 CommonJS 的形式来书写。因为 js 没有模块的功能，所以 CommonJS 应运而生。但它不能在浏览器中运行。 CommonJS 定义的模块分为：{模块引用(require)} {模块定义(exports)} {模块标识(module)}

2、 RequireJS 是一个 JavaScript 模块加载器。 RequireJS 有两个主要方法 (method): define()和 require()。这两个方法基本上拥有相同的定义 (declaration) 并且它们都知道如何加载的依赖关系，然后执行一个回调函数 (callback function)。与 require()不同的是， define()用来存储代码作为一个已命名的模块。因此 define()的回调函数需要有一个返回值作为这个模块定义。这些类似被定义的模块叫作 AMD (Asynchronous Module Definition，异步模块定义)。

3、 AMD 是 RequireJS 在推广过程中对模块定义的规范化产出 AMD 异步加载模块。它的模块支持对象 函数 构造器 字符串 JSON 等各种类型的模块。适用 AMD 规范适用 define 方法定义模块。

4、 CMD 是 SeaJS 在推广过程中对模块定义的规范化产出

AMD 与 CDM 的区别：

(1) 对于于依赖的模块， AMD 是提前执行(好像现在也可以延迟执行了)， CMD 是延迟执行。

(2) AMD 推崇依赖前置， CMD 推崇依赖就近。

(3) AMD 推崇复用接口， CMD 推崇单用接口。

(4) 书写规范的差异。

5、 umd 是 AMD 和 CommonJS 的糅合。

AMD 浏览器第一的原则发展 异步加载模块。

CommonJS 模块以服务器第一原则发展，选择同步加载，它的模块无需包装 (unwrapped modules)。这迫使人们又想出另一个更通用的模式 UMD

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

(Universal Module Definition), 希望解决跨平台的解决方案。UMD 先判断是否支持 Node.js 的模块(exports)是否存在, 存在则使用 Node.js 模块模式。

js 的几种继承方式?

- 1、使用对象冒充实现继承
- 2、采用 call、Apply 方法改变函数上下文实现继承
- 3、原型链方式继承

JavaScript 原型, 原型链? 有什么特点?

在 JavaScript 中,一共有两种类型的值,原始值和对象值.每个对象都有一个内部属性[[prototype]],我们通常称之为原型,原型的值可以是一个对象,也可以是 null.如果它的值是一个对象,则这个对象也一定有自己的原型.这样就形成了一条线性的链,我们称之为原型链、

访问一个对象的原型可以使用 ES5 中的 Object.getPrototypeOf 方法,或者 ES6 中的__proto__属性、原型链的作用是用来实现继承,比如我们新建一个数组,数组的方法就是从数组的原型上继承而来的。

eval 是做什么的?

它的功能是把对应的字符串解析成 JS 代码并运行; 应该避免使用 eval, 不安全, 非常耗性能 (2 次, 一次解析成 js 语句, 一次执行)。

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

null, undefined 的区别?

undefined 表示变量声明但未初始化的值，null 表示准备用来保存对象，还没有真正保存对象的值。从逻辑角度看，null 表示一个空对象指针。

JSON 的了解?

JSON(JavaScript Object Notation) 是一种轻量级的数据交换格式。它是基于 JavaScript 的一个子集。数据格式简单，易于读写，占用带宽小。

js 延迟加载的方式有哪些?

defer 和 async、动态创建 DOM 方式（用得最多）、按需异步载入 js

ajax 是什么?

异步 javascript 和 XML，是指一种创建交互式网页应用的网页开发技术。通过后台与服务器进行少量数据交换，AJAX 可以使网页实现异步更新。这意味着可以在不重新加载整个网页的情况下，对网页的某部分进行更新。

同步和异步的区别?

javascript 同步表示 sync，指：代码依次执行 javascript 异步表示 async，指：代码执行不按顺序，‘跳过’执行，待其他某些代码执行完后再来执行，成为异步。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

如何解决跨域问题?

Jsonp、iframe、window.name、window.postMessage、服务器上设置代理页面

异步加载的方式有哪些?

- (1) defer, 只支持 IE
- (2) async: true
- (3) 创建 script, 插入到 DOM 中, 加载完毕后 callBack

jQuery 与 jQuery UI 有啥区别?

jQuery 是一个 js 库, 主要提供的功能是选择器, 属性修改和事件绑定等等。

jQuery UI 则是在 jQuery 的基础上, 利用 jQuery 的扩展性, 设计的插件。提供了一些常用的界面元素, 诸如对话框、拖动行为、改变大小行为等等。

你有哪些性能优化的方法?

- 1、减少 http 请求次数: CSS Sprites, JS、CSS 源码压缩、图片大小控制合适; 网页 Gzip, CDN 托管, data 缓存, 图片服务器。
- 2、前端模板 JS+数据, 减少由于 HTML 标签导致的带宽浪费, 前端用变量保存 AJAX 请求结果, 每次操作本地变量, 不用请求, 减少请求次数
- 3、用 innerHTML 代替 DOM 操作, 减少 DOM 操作次数, 优化 javascript 性能。

关注公众号: 磊哥聊编程, 回复: 面试题, 获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

- 4、 当需要设置的样式很多时设置 className 而不是直接操作 style。
- 5、 少用全局变量、缓存 DOM 节点查找的结果。减少 IO 读取操作。
- 6、 避免使用 CSS Expression (css 表达式)又称 Dynamic properties(动态属性)。
- 7、 图片预加载，将样式表放在顶部，将脚本放在底部 加上时间戳。
- 8、 避免在页面的主体布局中使用 table，table 要等其中的内容完全下载之后才会显示出来，显示比 div+css 布局慢。

一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成, 这个过程中都发生了什么? (流程说的越详细越好)

- 1、 查找浏览器缓存
- 2、 DNS 解析、查找该域名对应的 IP 地址、重定向 (301)、发出第二个 GET 请求
- 3、 进行 HTTP 协议会话
- 4、 客户端发送报头(请求报头)
- 5、 服务器回馈报头(响应报头)
- 6、 html 文档开始下载
- 7、 文档树建立，根据标记请求所需指定 MIME 类型的文件

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

8、 文件显示

浏览器这边做的工作大致分为以下几步：

- 1、 加载：根据请求的 URL 进行域名解析，向服务器发起请求，接收文件（HTML、JS、CSS、图象等）。
- 2、 解析：对加载到的资源（HTML、JS、CSS 等）进行语法解析，建议相应的内部数据结构（比如 HTML 的 DOM 树，JS 的（对象）属性表，CSS 的样式规则等等）

ajax 的缺点

- 1、 ajax 不支持浏览器 back 按钮。
- 2、 安全问题 AJAX 暴露了与服务器交互的细节。
- 3、 对搜索引擎的支持比较弱。
- 4、 破坏了程序的异常机制。
- 5、 不容易调试

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题