



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

第三版：Java 30 道

List 接口有什么特点？

顺序存储、可以有重复值。

Set 接口有什么特点

无须存储、不能有重复值。

ArrayList 与 LinkedList 有什么区别？

- 1、 ArrayList 与 LinkedList 都实现了 List 接口。
- 2、 ArrayList 是线性表，底层是使用数组实现的，它在尾端插入和访问数据时效率较高。
- 3、 Linked 是双向链表，他在中间插入或者头部插入时效率较高，在访问数据时效率较低。

Array 与 ArrayList 有什么不一样？

Array 与 ArrayList 都是用来存储数据的集合。ArrayList 底层是使用数组实现的，但是 ArrayList 对数组进行了封装和功能扩展，拥有许多原生数组没有的一些功能。我们可以理解成 ArrayList 是 Array 的一个升级版。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

84.Map 有什么特点

- 1、以键值对存储数据
- 2、元素存储顺序是无须的
- 3、不允许出现重复键

JDBC 操作的步骤

- 1、加载数据库驱动类
- 2、打开数据库连接
- 3、执行 sql 语句
- 4、处理返回结果
- 5、关闭资源

在使用 jdbc 的时候，如何防止出现 sql 注入的问题。

使用 PreparedStatement 类，而不是使用 Statement 类

怎么在 JDBC 内调用一个存储过程

使用 CallableStatement

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

是否了解连接池，使用连接池有什么好处？

数据库连接是非常消耗资源的，影响到程序的性能指标。连接池是用来分配、管理、释放数据库连接的，可以使应用程序重复使用同一个数据库连接，而不是每次都创建一个新的数据库连接。通过释放空闲时间较长的数据库连接避免数据库因为创建太多的连接而造成的连接泄漏问题，提高了程序性能。

你所了解的数据源技术有那些？使用数据源有什么好处？

Dbcp,c3p0 等，用的最多还是 c3p0，因为 c3p0 比 dbcp 更加稳定，安全；通过配置文件的形式来维护数据库信息，而不是通过硬编码。当连接的数据库信息发生改变时，不需要再更改程序代码就实现了数据库信息的更新。

Java 的 io 流分为哪两种？

按功能来分

输入流(input)，输出流(output)

按类型来分

字节流，字符流

常用 io 类有那些？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

**File

FileInputStream, FileOutputStream

BufferInputStream, BufferedOutputStream

PrintWrite

FileReader, FileWriter

BufferedReader, BufferedWriter

ObjectInputStream, ObjectOutputStream**

字节流与字符流的区别

- 1、以字节为单位输入输出数据，字节流按照 8 位传输
- 2、以字符为单位输入输出数据，字符流按照 16 位传输

final、finalize()、finally, 性质不同

- 1、final 为关键字；
- 2、finalize()为方法；
- 3、finally 为区块标志，用于 try 语句中；

final、finalize()、finally, 作用

- 1、final 为用于标识常量的关键字，final 标识的关键字存储在常量池中（在这里 final 常量的具体用法将在下面进行介绍）；

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

2、 finalize()方法在 Object 中进行了定义，用于在对象“消失”时，由 JVM 进行调用用于对对象进行垃圾回收，类似于 C++中的析构函数；用户自定义时，用于释放对象占用的资源（比如进行 I/O 操作）；

3、 finally{}用于标识代码块，与 try{}进行配合，不论 try 中的代码执行完或没有执行完（这里指有异常），该代码块之中的程序必定会进行；

抽象类和接口的区别？

抽象类：

- 1、 抽象方法，只有行为的概念，没有具体的行为实现。使用 abstract 关键字修饰，没有方法体。子类必须重写这些抽象方法。
- 2、 包含抽象方法的类，一定是抽象类。
- 3、 抽象类只能被继承，一个类只能继承一个抽象类。

接口：

- 1、 全部的方法都是抽象方法，属型都是常量
- 2、 不能实例化，可以定义变量。
- 3、 接口变量可以引用具体实现类的实例
- 4、 接口只能被实现，一个具体类实现接口，必须实现全部的抽象方法
- 5、 接口之间可以多实现

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

6、一个具体类可以实现多个接口，实现多继承现象

线程同步的方法

- 1、wait():让线程等待。将线程存储到一个线程池中。
- 2、notify():唤醒被等待的线程。通常都唤醒线程池中的第一个。让被唤醒的线程处于临时阻塞状态。
- 3、notifyAll():唤醒所有的等待线程。将线程池中的所有线程都唤醒。

线程与进程的区别

进程是系统进行资源分配和调度的一个独立单位，线程是 CPU 调度和分派的基本单位

进程和线程的关系：

- 1、一个线程只能属于一个进程，而一个进程可以有多个线程，但至少有一个线程。
- 2、资源分配给进程，同一进程的所有线程共享该进程的所有资源。
- 3、线程在执行过程中，需要协作同步。不同进程的线程间要利用消息通信的办法实现同步。
- 4、线程是指进程内的一个执行单元，也是进程内的可调度实体。

线程与进程的区别：

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

- 1、 调度：线程作为调度和分配的基本单位，进程作为拥有资源的基本单位。
- 2、 并行性：不仅进程之间可以并发执行，同一个进程的多个线程之间也可以并发执行。
- 3、 拥有资源：进程是拥有资源的一个独立单位，线程不拥有系统资源，但可以访问隶属于进程的资源。
- 4、 系统开销：在创建或撤销进程的时候，由于系统都要为之分配和回收资源，导致系统的明显大于创建或撤销线程时的开销。但进程有独立的地址空间，进程崩溃后，在保护模式下不会对其他的进程产生影响，而线程只是一个进程中的不同的执行路径。线程有自己的堆栈和局部变量，但线程之间没有单独的地址空间，一个线程死掉就等于整个进程死掉，所以多进程的程序要比多线程的程序健壮，但是在进程切换时，耗费的资源较大，效率要差些。

&和&&的区别

&是位运算符。&&是布尔逻辑运算符，在进行逻辑判断时用&处理的前面为 false 后面的内容仍需处理，用&&处理的前面为 false 不再处理后面的内容。

重载与重写

- 1、 Overload 为重载，Override 为重写方法的重写和重载是 Java 多态性的不同表现。重写是父类与子类之间多态性的一种表现，重载是一个类中多态性的一种表现。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

2、如果在子类中定义某方法与其父类有相同的名称和参数，我们说该方法被重写 (Override)。子类的对象使用这个方法时，将调用子类中的定义，对它而言，父类中的定义如同被“屏蔽”了。

3、如果在一个类中定义了多个同名的方法，它们或有不同的参数个数或有不同的参数类型，则称为方法的重载(Overload)。

重载的方法是可以改变返回值的类型。

如果对象的引用被置为 null,垃圾收集器是否会立即释放对象占用的内存?

不会，在下一个垃圾回收周期中，这个对象将是可被回收的。

串行(serial)收集器和吞吐量(throughput)收集器的区别是什么?

吞吐量收集器使用并行版本的新生代垃圾收集器，它用于中等规模和大规模数据的应用程序。而串行收集器对大多数的小应用(在现代处理器上需要大概 100M 左右的内存)就足够了。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题