



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

第三版：Dubbo 32 道

默认使用的是什么通信框架，还有别的选择吗？

默认也推荐使用 netty 框架，还有 mina。

服务调用是阻塞的吗？

默认是阻塞的，可以异步调用，没有返回值的可以这么做。

一般使用什么注册中心？还有别的选择吗？

推荐使用 zookeeper 注册中心，还有 Redis 等不推荐。

默认使用什么序列化框架，你知道的还有哪些？

默认使用 Hessian 序列化，还有 Duddo、FastJson、Java 自带序列化。

服务提供者能实现失效踢出是什么原理？

服务失效踢出基于 zookeeper 的临时节点原理。

服务上线怎么不影响旧版本？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

采用多版本开发，不影响旧版本。

如何解决服务调用链过长的问题？

可以结合 zipkin 实现分布式服务追踪。

说说核心的配置有哪些？

dubbo:service

dubbo:reference

dubbo:protocol

dubbo:registry

dubbo:application

dubbo:provider

dubbo:consumer

dubbo:method

dubbo 推荐用什么协议？

默认使用 dubbo 协议。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

同一个服务多个注册的情况下可以直连某一个服务吗？

可以直连，修改配置即可，也可以通过 telnet 直接某个服务。

集群容错怎么做？

读操作建议使用 Failover 失败自动切换，默认重试两次其他服务器。写操作建议使用 Failfast 快速失败，发一次调用失败就立即报错。

在使用过程中都遇到了些什么问题？

如序列化问题。

dubbo 和 dubbox 之间的区别？

dubbox 是当当网基于 dubbo 上做了一些扩展，如加了服务可 restful 调用，更新了开源组件等。

你还了解别的分布式框架吗？

别的还有 spring 的 spring cloud，facebook 的 thrift，twitter 的 finagle 等。

Dubbo 有哪几种集群容错方案，默认是哪种？

1、Failover Cluster 失败自动切换，自动重试其他服务器(默认)

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

- 2、 Failfast Cluster 快速失败，立即报错，只发起一次调用
- 3、 Failsafe Cluster 失败安全，出现异常时，直接忽略
- 4、 Failback Cluster 失败自动回复，记录失败请求，定时请求
- 5、 Forking Cluster 并行调用多个服务器，只要一个成功即返回
- 6、 Broadcast Cluster 广播逐个调用所有提供者，任意一个报错则报错

Dubbo 有哪几种负载均衡策略，默认是哪种？

- 1、 Random LoadBalance 随机。按权重设置随机概率(默认)
- 2、 RoundRobin LoadBalance 轮训，按公约后的权重设置轮序比率
- 3、 LeastActive LoadBalance 最少活跃调用数，相同活跃数的随机
- 4、 ConsistentHash LoadBalance 一致性，相同参数的请求总是发到同意提供者

注册了多个同样的服务，如果测试指定的某一个服务呢？

可以配置环境点对点直连，绕过注册中心，将以服务接口为单位，忽略注册中心的提供者列表。

Dubbo 支持服务多协议吗？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

Dubbo 允许配置多协议，在不同服务上支持不同协议或者同一服务上同时支持多种协议。

当一个服务接口有多种实现时怎么做？

当一个接口有多种实现时，可以用 `group` 属性来分组，服务提供方和消费方都指定同一个 `group` 即可。

服务上线怎么兼容旧版本？

可以用版本号 (`version`) 过渡，多个不同版本的服务注册到注册中心，版本号不同的服务相互间不引用。这个和服务分组的概念有一点类似。

Dubbo 可以对结果进行缓存吗？

可以，Dubbo 提供了声明式缓存，用于加速热门数据的访问速度，以减少用户加缓存的工作量

Dubbo 服务之间的调用是阻塞的吗？

默认是同步等待结果阻塞的，支持异步调用，Dubbo 是基于 NIO 的非阻塞实现并行调用，客户端不需要启动多线程即可完成并行调用多个远程服务，相对多线程开销较小，异步调用会返回一个 `Future` 对象。

服务提供者能实现失效踢出是什么原理？

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

服务失效踢出基于 Zookeeper 的临时节点原理

如何解决服务调用链过长的问题？

Dubbo 可以使用 Pinpoint 和 Apache Skywalking(Incubator) 实现分布式服务追踪，当然还有其他很多方案。

服务读写推荐的容错策略是怎样的？

读操作建议使用 Failover 失败自动切换，默认重试两次其他服务器。写操作建议使用 Failfast 快速失败，发一次调用失败就立即报错。

Dubbo 必须依赖的包有哪些？

Dubbo 必须依赖 JDK，其他为可选。

Dubbo 的管理控制台能做什么？

管理控制台主要包含：路由规则，动态配置，服务降级，访问控制，权重调整，负载均衡，等管理功能

说说 Dubbo 服务暴露的过程。

Dubbo 会在 Spring 实例化完 bean 之后，在刷新容器最后一步发布 ContextRefreshEvent 事件的时候，通知实现了 ApplicationListener 的

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题



微信搜一搜

磊哥聊编程

扫码关注



回复：面试题 获取最新版面试题

ServiceBean 类进行回调 onApplicationEvent 事件方法，Dubbo 会在这个方法中调用 ServiceBean 父类 ServiceConfig 的 export 方法，而该方法真正实现了服务的（异步或者非异步）发布。

你还了解别的分布式框架吗？

别的还有 Spring cloud、Facebook 的 Thrift、Twitter 的 Finagle 等。

Dubbo 能集成 SpringBoot 吗？

可以的

在使用过程中都遇到了什么问题？

Dubbo 的设计目的是为了满足不同并发小数据量的 rpc 调用，在大数据量下的性能表现并不好，建议使用 rmi 或 http 协议。

你觉得用 Dubbo 好还是 Spring Cloud 好？

扩展性的问题，没有好坏，只有适合不适合，不过我好像更倾向于使用 Dubbo，Spring Cloud 版本升级太快，组件更新替换太频繁，配置太繁琐，还有很多我觉得是没有 Dubbo 顺手的地方。

关注公众号：磊哥聊编程，回复：面试题，获取最新版面试题